Composition: Electronic M Oct. 10, 2007 Gesture Score Blanks	Aedia	I													
Composer Name:															
Gesture Score:															
Duration							,	,	,						
Event	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Pitch: Lyne 1 P ₀	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	ļ		<u> </u>	<u> </u>	ļ					ļ	
Duration: Lyne 1 I ₀	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>		<u> </u>		<u> </u>	ļ	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	
Attack: Lyne 1, R ₅	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	-	<u> </u>	-		<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	-	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	
Tail: Lyne 1, RI ₅	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	-	<u> </u>	-		<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	-	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	
- · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	 	-	<u> </u>	 	 	 	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	ļ	-	├ ──	ļ	<u> </u>	
Density: - + = spare dense	 		<u> </u>	 	 	ļ	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	ļ	ļ		ļ	<u> </u>	
Sound Class									<u> </u>						
Gesture Score:															
Duration		•													
Event	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Pitch: Lyne 1 P ₀															
Duration: Lyne 1 I ₀	<u> </u>		<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>				<u> </u>		<u> </u>		<u> </u>	<u> </u>	
Attack: Lyne 1, R ₅	<u> </u>		<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>			<u> </u>	<u> </u>		<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	
Tail: Lyne 1, RI ₅	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>					<u> </u>	
	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	ļ		<u> </u>	<u> </u>	ļ					ļ	
Density: $- + =$ spare dense	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	ļ		<u> </u>	<u> </u>	ļ					ļ	
Sound Class															
Gesture Score:	Gesture Score:														
Duration	<u> </u>	T	1 _	1 .	T	T	T	T _	T .						·
Event	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Pitch: Lyne 1 P ₀	 		<u> </u>	 	 		<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>		ļ		ļ	<u> </u>	
Duration: Lyne 1 I ₀	 	_	 	+	 	-	 	 	 	-	-	<u> </u>	-	 	
Attack: Lyne 1, R ₅	-	-	<u> </u>	 	 	-	 	 	 	-	-	 	-	 	
Tail: Lyne 1, RI ₅	 	+	 	+	 	 	 	 	 	-	-	<u> </u>	-	 	<u> </u>
D '	 	-	+	+	+	+	 	 	 	-	-	├	-	 	
Density: - + = spare dense Sound Class	+	1	 	+	 	+	+	+	 		<u> </u>	 	<u> </u>	 	-
Sound Class			<u> </u>		<u> </u>							<u> </u>			<u> </u>
Gesture Score:															
Duration	<u> </u>	1	1												
Event	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Pitch: Lyne 1 P ₀	<u> </u>	 	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	ļ	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	ļ	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	
Duration: Lyne 1 I ₀	<u> </u>	 	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	ļ	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	ļ	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	
Attack: Lyne 1, R ₅	<u> </u>	 	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	ļ	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	ļ	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	
Tail: Lyne 1, RI ₅	<u> </u>		<u> </u>	ļ	<u> </u>			<u> </u>	<u> </u>		ļ	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	
	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	ļ	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	
Density: - + = spare dense	<u> </u>		<u> </u>		<u> </u>			<u> </u>	<u> </u>	ļ		<u> </u>	ļ	<u> </u>	
Sound Class	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>		<u> </u>		<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>		<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	

Gesture Score:															
Domation	1														
Duration	1	Τ2	Τ2	1 4	T _		7	0		10	1.1	1.0	1.2	1.4	1.5
Event	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Pitch: Lyne 1 P ₀															
Duration: Lyne 1 I ₀		_	+	+											
Attack: Lyne 1, R ₅															
Tail: Lyne 1, RI ₅															
Density: - + = spare dense			1	1											
Sound Class															
Gesture Score:															
Duration															
Event	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Pitch: Lyne 1 P ₀															
Duration: Lyne 1 I ₀															
Attack: Lyne 1, R ₅															
Tail: Lyne 1, RI ₅															
, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,															
Density: - + = spare dense															
Sound Class															
Gesture Score:															
Event	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Pitch: Lyne 1 P ₀	1		3	+	3	0	/	0	9	10	11	12	13	14	13
Duration: Lyne 1 I ₀															
Attack: Lyne 1, R ₅		+	+	+											
Tail: Lyne 1, RI ₅															
D 1															
Density: - + = spare dense															
Sound Class															
Gesture Score:															
Duration															
Event	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Pitch: Lyne 1 P ₀															
Duration: Lyne 1 I ₀															
Attack: Lyne 1, R ₅		\perp													
Tail: Lyne 1, RI ₅															
Density: $- + =$ spare dense															
Sound Class															